



STRUMENTI PER LA DIDATTICA DIGITALE

- **CANVA**

<https://www.canva.com>

Canva è uno strumento di design grafico online che permette di creare una vasta gamma di contenuti visivi, come presentazioni, poster, infografiche, video e molto altro, in modo semplice e intuitivo.

TUTORIAL:

<https://youtube.com/playlist?list=PL5zHZPAXZldq-k-OG2YqsTf5nFCrvkTQV&si=wrbAOZ-YMUHeCfXt>

- **PADLET**

<https://padlet.com>

Padlet è una piattaforma online che consente agli utenti di creare bacheche virtuali per condividere idee, contenuti e collaborare in modo interattivo. Si può pensare come un grande foglio di carta digitale dove si possono aggiungere testi, immagini, video, link e altro ancora. È molto utile per progetti di gruppo, brainstorming, presentazioni e anche per l'insegnamento. Gli utenti possono collaborare in tempo reale e lavorare insieme anche a distanza. Padlet offre diverse opzioni di personalizzazione.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/TmwOwj0ZPXs?si=rPVNYiLQAwBYiVwb>

- **KAHOOT**

<https://kahoot.com>

Kahoot è una piattaforma di apprendimento interattiva che consente agli utenti di creare e partecipare a quiz, sondaggi e discussioni in tempo reale. Gli utenti possono accedere a Kahoot tramite un dispositivo connesso a Internet, come uno smartphone, un tablet o un computer, e partecipare a giochi e quiz che possono essere personalizzati con domande e risposte. La sua interfaccia colorata e il formato ludico rendono l'esperienza di apprendimento dinamica e stimolante. È un ottimo strumento per testare le conoscenze, promuovere la collaborazione e rendere l'insegnamento più interattivo.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/cNQEAe7rBy0?si=MufsmIhhEi-04tLf>

- **PANQUIZ**

<https://www.panquiz.com>

Panquiz è una piattaforma didattica interattiva progettata per creare, condividere e partecipare a quiz. La piattaforma offre strumenti per monitorare i progressi e migliorare le competenze.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/QP2jHk7tdIQ?si=9oJgZ4xUzll-OuK>

- **BOOK CREATOR**

<https://bookcreator.com>

Book Creator è un'applicazione che consente a chiunque di creare libri digitali in modo semplice. Offre strumenti per aggiungere testo, immagini, audio e video, permettendo di realizzare opere personalizzate e interattive. È possibile scegliere tra vari formati e layout.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/g-Zdl7BCd6A?si=1W9HHFfNd9vBzdh4>

- **STORY JUMPER**

<https://www.storyjumper.com>

Story Jumper è una piattaforma online che consente di creare e pubblicare i propri libri illustrati. Offre strumenti semplici e intuitivi per scrivere storie, aggiungere immagini e personalizzare il layout. Gli utenti possono scegliere tra una vasta gamma di illustrazioni, oppure caricare le proprie. Story Jumper permette di stampare le opere finite.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/AcnLDHJzpcs?si=DsXBJncekBnMNFe>

- **STORYBOARD THAT**

<https://www.storyboardthat.com>

Storyboard That è una piattaforma online che consente agli utenti di creare storyboard e fumetti in modo semplice e intuitivo. Con Storyboard That, si può scegliere tra una vasta gamma di personaggi, sfondi e oggetti per costruire delle scene. La piattaforma offre anche strumenti per aggiungere testo, dialoghi e didascalie, rendendo facile comunicare un messaggio visivamente.

TUTORIAL:

https://youtu.be/QYsLr_7hfm4?si=gekF_JSUogylgt1A

- **THINGLINK**

<https://www.thinglink.com/it>

Thinglink è una piattaforma interattiva che consente agli utenti di creare contenuti visivi arricchiti con informazioni aggiuntive. Utilizzando immagini, video e audio, gli utenti possono aggiungere "tag" o punti interattivi che forniscono dettagli extra, link o altre risorse.

TUTORIAL:

https://youtu.be/rygS2c6zoP8?si=eKuG_WRet2T8s-gC

- **GEOGEBRA**

<https://www.geogebra.org>

GeoGebra è un software matematico interattivo che combina geometria, algebra, statistica e calcolo in un'unica piattaforma. È progettato per aiutare a esplorare concetti matematici in modo visivo e pratico. Con GeoGebra, si possono creare figure geometriche, grafici di funzioni, modelli 3D e molto altro in tempo reale. La sua interfaccia intuitiva consente di manipolare oggetti matematici e vedere immediatamente come cambiano le relazioni tra di essi. GeoGebra facilita la comprensione di concetti complessi attraverso l'interazione e la visualizzazione.

TUTORIAL:

<https://youtube.com/playlist?list=PLFCFF26688A4CDF5E&si=qRGpyrw8cLOGRBAAt>

- **SCRATCH**

<https://scratch.mit.edu>

Scratch è un linguaggio di programmazione visivo progettato principalmente per insegnare ai bambini e ai principianti i concetti fondamentali della programmazione. Scratch consente agli utenti di creare storie interattive, giochi e animazioni utilizzando un'interfaccia drag-and-drop. Gli utenti possono combinare blocchi di codice colorati per dare vita alle loro idee, senza la necessità di scrivere codice testuale.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/Bq37CeP37-8?si=vtnrEFn5YaJLQwnS>

- **LEARNING APPS**

<https://learningapps.org>

Learning Apps è una piattaforma online che offre una vasta gamma di strumenti e risorse per l'apprendimento interattivo. È progettata per aiutare studenti e insegnanti a creare e utilizzare applicazioni educative in modo semplice e intuitivo. Gli utenti possono trovare attività didattiche su vari argomenti, come matematica, lingue, scienze e altro.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/TDu9XHb6YSg?si=Q9OQYXYIikM0zv-7>

- **WORDWALL**

<https://wordwall.net/it>

Wordwall è una piattaforma online che consente di creare attività interattive e giochi didattici. Gli utenti possono progettare esercizi personalizzati, come quiz, giochi di abbinamento, cruciverba e molto altro, utilizzando una varietà di modelli. Wordwall offre la possibilità di condividere le attività create con altri utenti.

TUTORIAL:

<https://youtu.be/ea9FA2NHAVc?si=2uGGCYLSmkpMK3X8>